

HETHÈLE

LE GUIDE DU LECTEUR



Entrez dans le monde du
Cycle des Grandes Âmes.

Un guide découverte sans spoiler majeur.

www.hethele.com



LES PERSONNAGES DU CYCLE DES GRANDES ÂMES

Ce guide ne produit aucune révélation majeure sur les romans. Aucune des illustrations de ce guide n'est censé représenter les personnages des romans. Pour chacun d'entre vous, leurs descriptions, leurs actions et leurs pensées seront les seuls moyens de vous les représenter, c'est la magie de la lecture.

Dans "Retrouvailles", le premier roman du Cycle des Grandes Âmes, vous découvrirez 6 personnages dans cet ordre : Aldegast, Gab, Ethan, Ana-Maria, Nèvrëllundë et Djayanti. Ce guide est là pour vous aider à vous les représenter, vous expliquer comment prononcer leur prénom quand c'est nécessaire.



Acheter Retrouvailles
- le Tome 1 du cycle des Grandes Âmes -



ALDEGAST DE PRIGENT

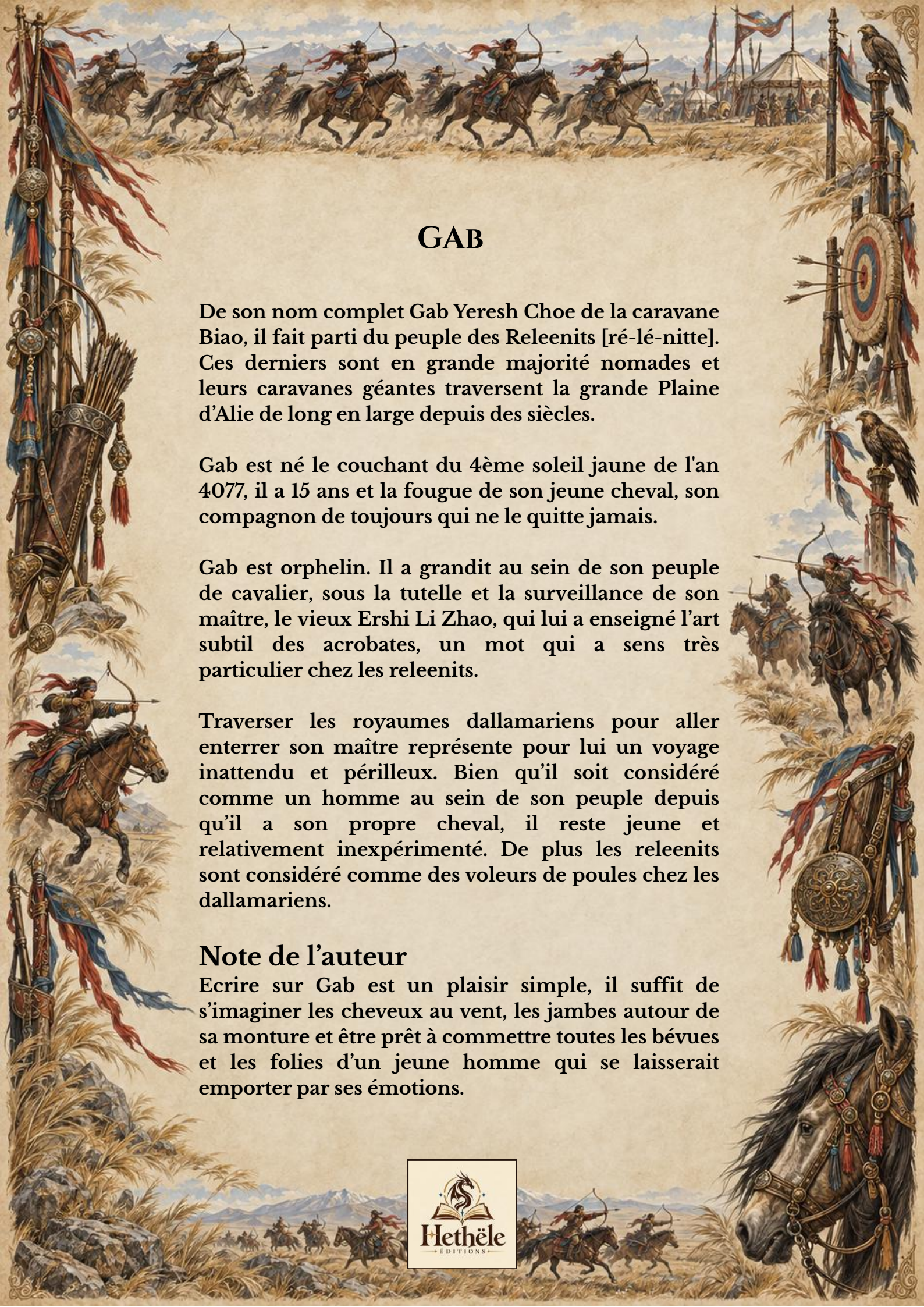
Aldegast de Prigent est un chevalier du peuple des Dallamariens. La civilisation dallamarienne, qui a régné sur Enda pendant des siècles avec ses 12 royaumes, existe encore à travers les royaumes de Bellaon, de Regalill, d'Ancal et de Pirellis. Aldegast est né à l'équinoxe des soleils, au couchant de la 9ème lune bleue de l'an 4065, il est le frère aîné d'une fratrie de 4 enfants.

Son histoire tragique, évoquée dès les premières pages de "Retrouvailles", fait de lui un être à part, torturé par son passé. Âgé de 27 ans au début du roman, l'enterrement auquel il se rend va donner à sa vie entière une direction à laquelle il ne s'attendait pas, voire qu'il redoutait.

Aldegast est un homme d'allure mince, mais à la démarche souple, presque féline. En le voyant habillé on n' imagine pas la musculature puissante sous ses vêtements. Ses yeux bleu acier, ses cheveux courts et ses manières, parfois rustres, font de lui un homme difficile à approcher émotionnellement.

Note de l'auteur

Ecrire sur Aldegast est toujours un exercice difficile pour moi car il porte en lui certaines de mes blessures.



GAB

De son nom complet Gab Yeresh Choe de la caravane Biao, il fait parti du peuple des Releenits [ré-lé-nitte]. Ces derniers sont en grande majorité nomades et leurs caravanes géantes traversent la grande Plaine d'Alie de long en large depuis des siècles.

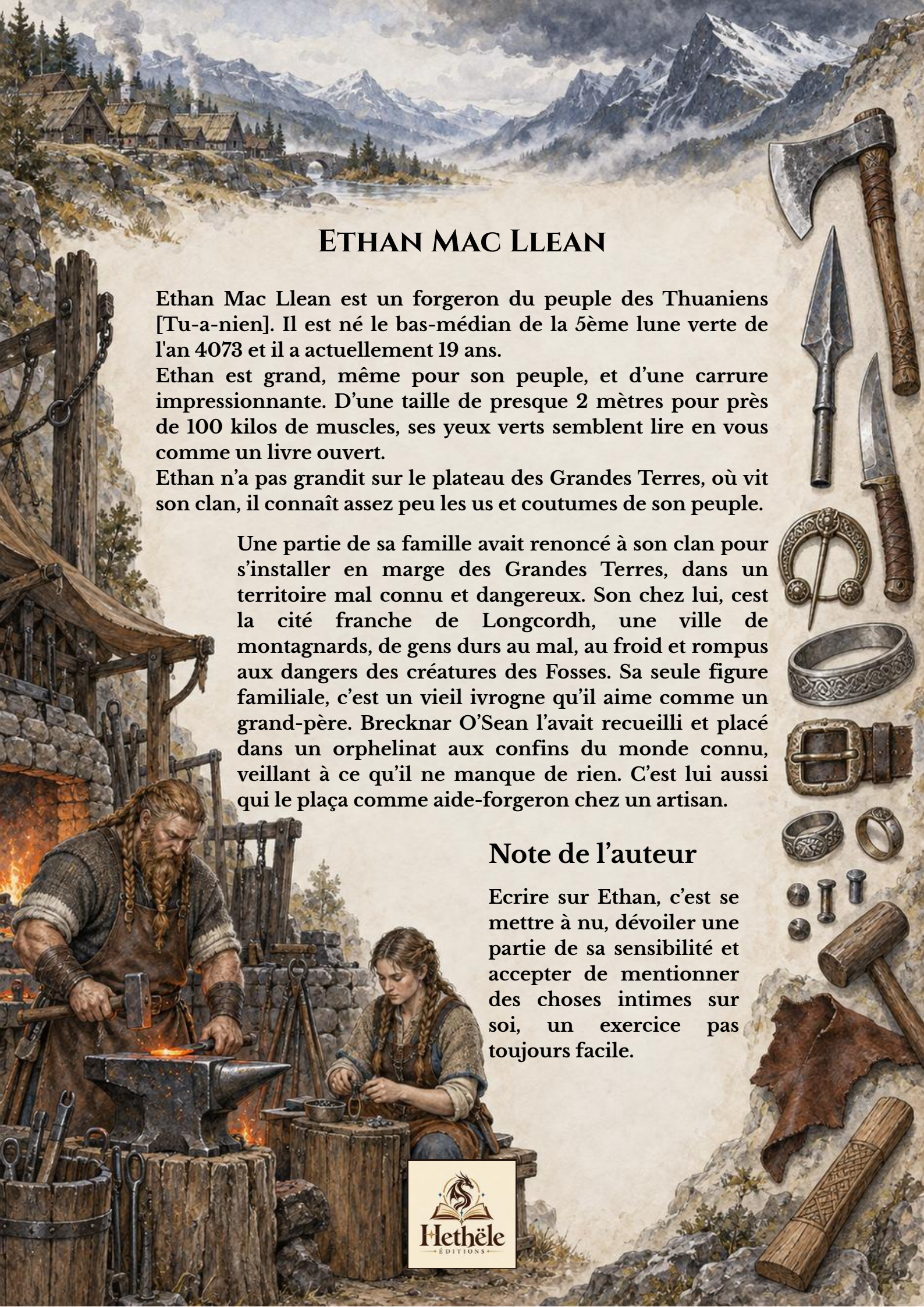
Gab est né le couchant du 4ème soleil jaune de l'an 4077, il a 15 ans et la fougue de son jeune cheval, son compagnon de toujours qui ne le quitte jamais.

Gab est orphelin. Il a grandi au sein de son peuple de cavalier, sous la tutelle et la surveillance de son maître, le vieux Ershi Li Zhao, qui lui a enseigné l'art subtil des acrobates, un mot qui a sens très particulier chez les releenits.

Traverser les royaumes dallamariens pour aller enterrer son maître représente pour lui un voyage inattendu et périlleux. Bien qu'il soit considéré comme un homme au sein de son peuple depuis qu'il a son propre cheval, il reste jeune et relativement inexpérimenté. De plus les releenits sont considéré comme des voleurs de poules chez les dallamariens.

Note de l'auteur

Ecrire sur Gab est un plaisir simple, il suffit de s'imaginer les cheveux au vent, les jambes autour de sa monture et être prêt à commettre toutes les bêtises et les folies d'un jeune homme qui se laisserait emporter par ses émotions.



ETHAN MAC LLEAN

Ethan Mac Llean est un forgeron du peuple des Thuanien [Tu-a-nien]. Il est né le bas-médian de la 5ème lune verte de l'an 4073 et il a actuellement 19 ans.

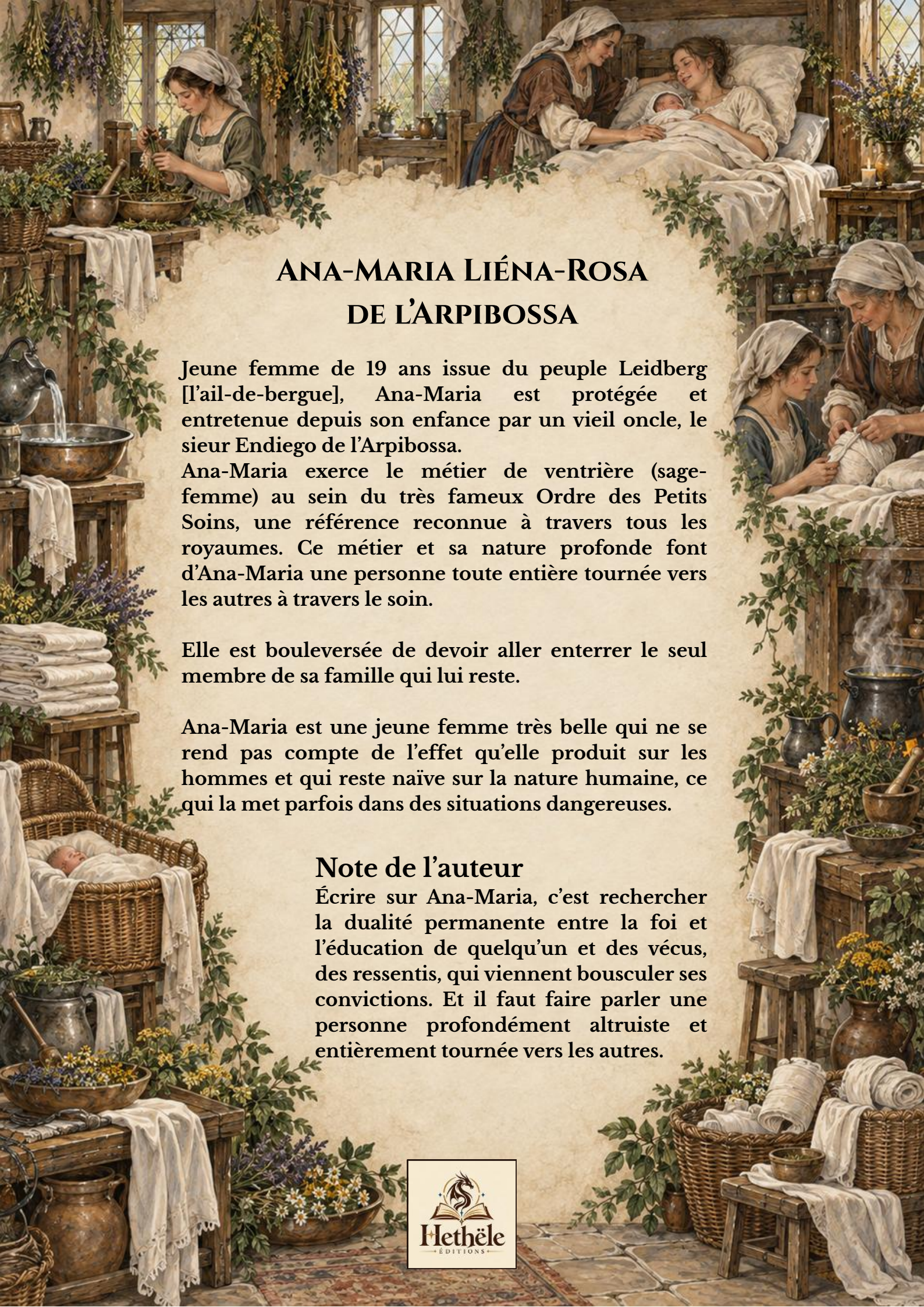
Ethan est grand, même pour son peuple, et d'une carrure impressionnante. D'une taille de presque 2 mètres pour près de 100 kilos de muscles, ses yeux verts semblent lire en vous comme un livre ouvert.

Ethan n'a pas grandi sur le plateau des Grandes Terres, où vit son clan, il connaît assez peu les us et coutumes de son peuple.

Une partie de sa famille avait renoncé à son clan pour s'installer en marge des Grandes Terres, dans un territoire mal connu et dangereux. Son chez lui, c'est la cité franche de Longcordh, une ville de montagnards, de gens durs au mal, au froid et rompus aux dangers des créatures des Fosses. Sa seule figure familiale, c'est un vieil ivrogne qu'il aime comme un grand-père. Brecknar O'Sean l'avait recueilli et placé dans un orphelinat aux confins du monde connu, veillant à ce qu'il ne manque de rien. C'est lui aussi qui le plaça comme aide-forgeron chez un artisan.

Note de l'auteur

Ecrire sur Ethan, c'est se mettre à nu, dévoiler une partie de sa sensibilité et accepter de mentionner des choses intimes sur soi, un exercice pas toujours facile.



ANA-MARIA LIÉNA-ROSA DE L'ARPIBOSSA

Jeune femme de 19 ans issue du peuple Leidberg [l'ail-de-bergue], Ana-Maria est protégée et entretenue depuis son enfance par un vieil oncle, le sieur Endiego de l'Arpibossa.

Ana-Maria exerce le métier de ventrière (sage-femme) au sein du très fameux Ordre des Petits Soins, une référence reconnue à travers tous les royaumes. Ce métier et sa nature profonde font d'Ana-Maria une personne toute entière tournée vers les autres à travers le soin.

Elle est bouleversée de devoir aller enterrer le seul membre de sa famille qui lui reste.

Ana-Maria est une jeune femme très belle qui ne se rend pas compte de l'effet qu'elle produit sur les hommes et qui reste naïve sur la nature humaine, ce qui la met parfois dans des situations dangereuses.

Note de l'auteur

Écrire sur Ana-Maria, c'est rechercher la dualité permanente entre la foi et l'éducation de quelqu'un et des vécus, des ressentis, qui viennent bousculer ses convictions. Et il faut faire parler une personne profondément altruiste et entièrement tournée vers les autres.



NÈVRÈLLUNDÈ

Nèvrèllundè [Né-vré-loune-dé] est un jeune moine historien du peuple Fonthèle [fond-zèle] particulièrement instruit et intellectuellement brillant. Doté d'une mémoire incroyable, il a mémorisé une grande partie des textes auxquels il a eu accès.

Nèvrèllundè est né le levant de la 3ème lune grise de l'an 4074, il a actuellement 18 ans. Conservant les cheveux rasés du clan des historiens, le jeune moine possède des yeux couleur jaune-or, une particularité rare, même chez les fonthèles. C'est la marque de l'ascendance directe d'une des cinq grandes familles originelles du "peuple des étoiles".

L'essentiel de la vie de Nèvrèllundè s'est déroulée à l'intérieur des remparts sécurisés de plusieurs monastères fonthèles. Il a notamment été instruit à Lanaë, la capitale du peuple, par un vieux moine du nom de Yelaë.

Note de l'auteur

Écrire sur Nèvrèllundè c'est devoir se rappeler en permanence de l'intégralité des 4000 ans d'histoire du savoir fonthèle et de s'excuser de ne pas s'en être souvenu avant.

DJAYANTI CHATTOPADHYA

Née le bas-médian des 13ème soleils noirs de l'an 4076, Djayanti a vu son père se faire assassiner et sa mère se suicider. Recueillie à l'âge de six ans par un vieux moine fonthële, elle a passé la majeure partie de sa vie parmi les siens, hébergés dans un monastère fonthële, au sein de quartier dédié à la diaspora gelschwanhe.

Âgée de 16 ans, Djayanti a la peau noire-bleu-nuit caractéristique de son peuple, de grands yeux noirs et des cheveux longs poivre et sel qu'elle aime porter nattés. Sa silhouette fine et élancée se déplace silencieusement dans ses habits noirs. Rare sont ceux qui peuvent se vanter d'avoir vu son visage car il est souvent dissimulé sous une capuche longue. Comme tous les membres de son peuple, Djayanti se protège en permanence de la pluie, qui peut la brûler atrocement.

Très attachée à son mentor, Yelaë, qu'elle considère comme son père spirituel, commencer un voyage pour se rendre à son enterrement, c'est s'exposer à un monde extérieur qu'elle juge dangereux.

Note de l'auteur

Écrire sur Djayanti c'est mélanger un étrange effacement de soi lié à sa culture et à son parcours personnel à une très abondante créativité, tant sur plan conceptuel que manuel. C'est parfois frustrant mais toujours enrichissant.



DÉCOUVREZ D'OÙ SONT PARTIS LES PERSONNAGES

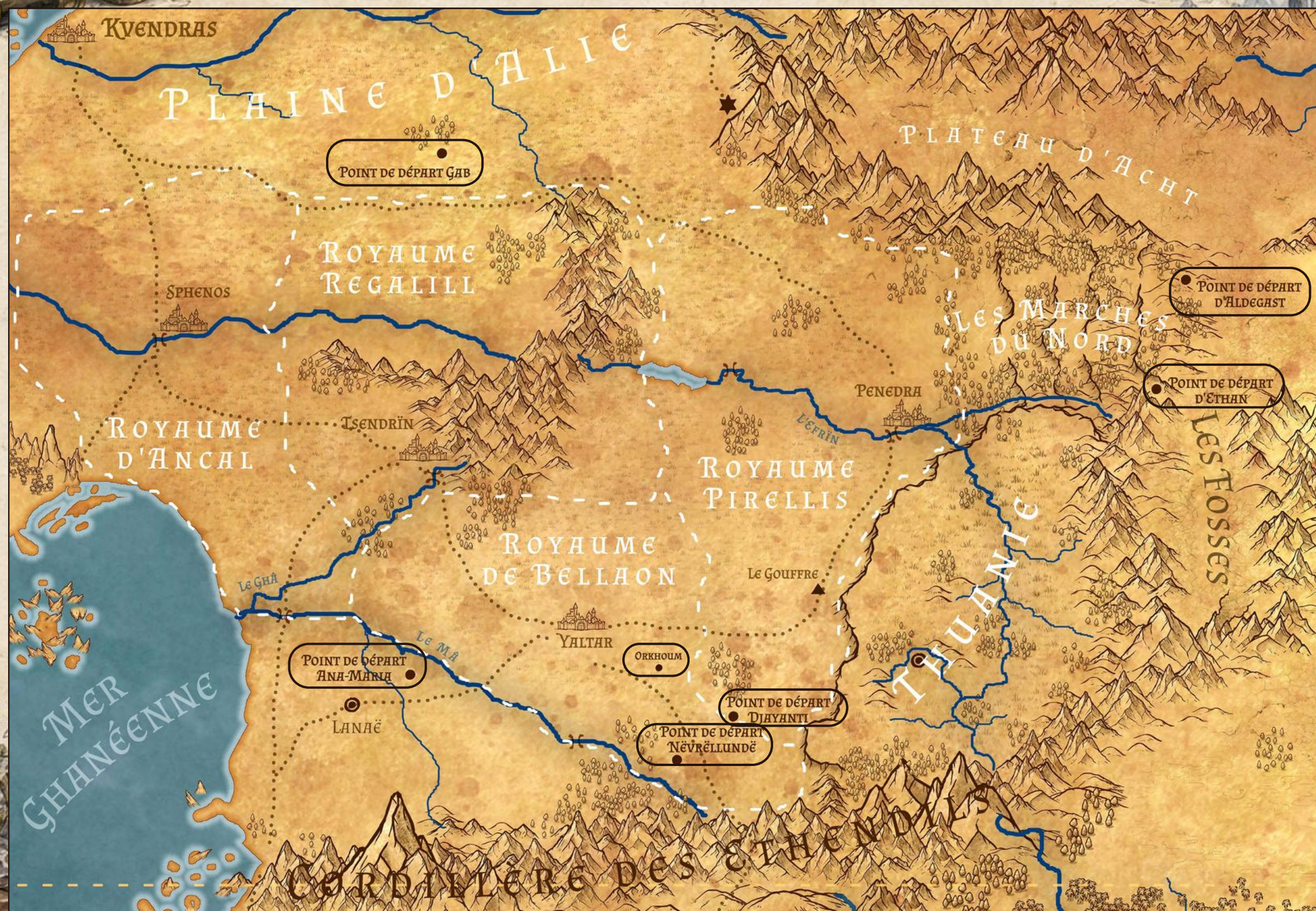
Les 6 héros du Cycle des Grandes Âmes ne se connaissent pas. Ils habitent à des semaines de voyage les uns des autres, appartiennent à différents peuples et sont issus de plusieurs milieux sociaux.

Gab part de la grande Plaine d'Alie, le territoire des releenits. Ana-Maria se trouvait dans le royaume d'Althiméa quand elle a reçu la triste nouvelle.

Nëvrëllundë et Djayanti habitaient dans des monastères fonthèles au Sud des royaumes Dallamariens.

Aldegast se trouvait dans les Marches du Nord, un environnement plutôt hostile et Ethan vivait dans la ville franche de Longcordh, à la pointe de la Cordillère des Ethendils.

Au terme de leurs périples individuels, ils se sont retrouvés dans le petit village d'Orkhoulm, au cœur du détestable royaume de Bellaon.



LE CYCLE DES GRANDES ÂMES

RETROUVAILLES TOME 1

Six inconnus. Un même mentor. Des carnets codés. Un artefact disparu depuis trente ans. Et bientôt une question commune : qui sont-ils réellement ?



SOMBRE LUMIÈRE TOME 2

Les retrouvailles n'étaient que le début. La quête des six compagnons se poursuit et les questions ouvertes dans le premier tome prennent une nouvelle dimension.



LE BRASIER DES OMBRES TOME 3

Quelques jours après Sombre lumière, le rythme s'accélère et les conséquences de la quête deviennent de plus en plus difficiles à éviter.



Acheter Retrouvailles
- le Tome 1 du cycle des Grandes Âmes -