

HETHÈLE

UNE BRÈVE HISTOIRE...



Entrez dans le monde du
Cycle des Grandes Âmes.

Un guide découverte sans spoiler majeur.

www.hethele.com



L'HISTOIRE DU MONDE D'HETHÈLE

Ce guide va vous présenter une histoire condensée des 10 000 dernières années du monde d'Hethèle [Hé-zèle] sans aucune révélation majeure sur les romans.

Le calendrier utilisé est celui du peuple Fonthèle, considérés par l'ensemble de leurs contemporains comme les gardiens du savoir.

L'histoire de "Retrouvailles", le Tome 1 du Cycle des Grandes Âmes commence en l'an 4092 du calendrier théléen.

Ces quelques pages ont été construites avec l'aimable autorisation des Gardiens du Nèvrévan, aussi appelé "Livre des Migrations" par les autres peuples et dont la rédaction correspond à l'an 0 du calendrier théléen.

De nombreux peuples sont présentés dans cette chronologie, ils apparaissent au fur et à mesure de l'histoire dans les romans.

Commencez votre
découverte avec le
Tome 1 - Retrouvailles



L'AUBE DES PEUPLES

il y a environ 13 000 ans, Hethële a été secouée par de terribles catastrophes naturelles. Une comète s'est écrasée sur ce monde, dessinant dans le continent d'Ende le cratère géant du Rakveulú, contractant le Cordillère des Ethendils jusqu'à entraîner

il y a environ 13 000 ans, Héthèle a été secouée par de terribles catastrophes naturelles. Une comète s'est écrasée sur ce monde, dessinant dans le continent d'Enda le cratère géant du Bakayoulé, contractant la Cordillère des Ethendils jusqu'à entraîner l'élévation du plateau des Grandes Terres et provoquant tremblements de terre, raz de marée, déluge et éruptions volcaniques.



DE L'ANTIQUITÉ À L'ÉMANCIPATION

L'an 0, symbolisant pour les fonthèles le début de la rédaction du "Livre des Migrations", est suivi par 2000 ans durant lesquels de nombreux peuples vont poser les briques de leurs civilisations respectives. Certains s'émancipent d'une domination historique, d'autres migrent, des cités disparaissent tandis que d'autres construisent leurs fondations.



Arthur Friboulet - Monde fantastique d'Hethèle - www.hethele.com - Tous droits réservés

CONFLITS, GUERRES & MIGRATIONS

Le début du 4ème millénaire est le théâtre de nombreux conflits, essentiellement au détriment de la civilisation dallamarienne : les ancêtres des thuniens s'installent sur le plateau des Grandes Terres puis en chassent progressivement les dallamariens, les releenits sont en quête d'espace et les leidbergs conquièrent petit à petit tout le Sud de la Cordillère des Ethendils.



Arthur Friboulet - Monde fantastique d'Hethèle - www.hethele.com - Tous droits réservés

EXPLORATIONS, ÉPIDÉMIE ET SOMBRE MAGIE

Les grandes expéditions de Galleas d'Asparte et de Fleos de Pendr donnent l'occasion aux dallamariens et aux fonthèles de disposer de la première carte "complète" d'Enda. La fin du 4ème millénaire est notamment marqué par des usages délibérément mauvais de la sorcellerie powys qui vont provoquer des catastrophes spirituelles, telluriques et humaines d'une ampleur inégalée dans l'histoire.

Expéditions du navigateur Galleas d'Asparte

3482-3492



3579-3592

Expéditions de Fleos de Pendr, 1er tour complet d'Enda

La colonie vaelu de l'île de Miirsch disparaît

3687

3714

Une épidémie de Mal Blanc décime la cité-enfant de Calamisos

Famine des 3 lunes (27 ans)

3714-3741



3752

Le roi de Regalill attaque les royaumes men'archts sans succès

Erbh d'Ancal, le magister du roi Gwalhator de Bellaon provoque la destruction de la cité-mère de KalRye

3822



300 000 personnes sont débarquées au port de Kaldir, ils sont appelés Gelschwanhs

Chute de la cité-mère de Tryn, qui devient un repaire de brigands



3825

Fondation des compagnies des Marches du Nord

Attaque et destruction du royaume de Loth par des rit'chises



3903

La "reine noire" Satra de Bellaon invoque un pentacle géant dans la ville d'Hellyos, créant ainsi le "Gouffre".

Guldalion de Rith est couronné roi d'Althiméa à 16 ans

4034



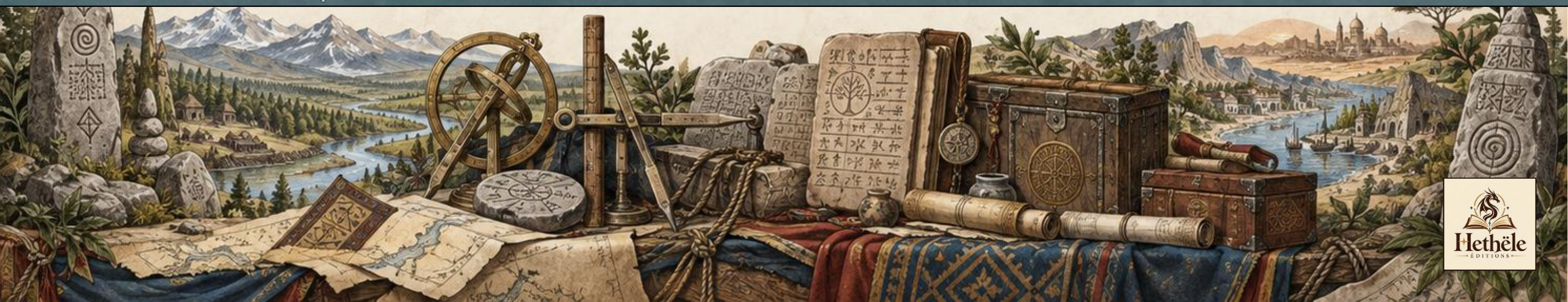
Guldalion devient général des 4 armées

4039

Arthur F.

L'ÉMERGENCE D'UN EMPEREUR ET D'UN DRAGON

De 4034 à 4065, Enda voit émerger un personnage majeur pour son histoire, l'empereur Guldamion de Rith. Ses actions, ses combats, sa capacité à fédérer les peuples libres vont être déterminant face aux créatures issues des Fosses, les rit'chises, qui ravagent le continent. La "Guerre des Fosses" qui va durer près de douze ans, va laisser des traces durables chez presque tous les peuples.



30 ANS APRÈS LA BATAILLE DE KOURSHÏN...

L'apothéose de la "Guerre des Fosses", est la célèbre bataille de KourshÏn. Il s'agit d'une victoire des peuples libres contre les créatures des Fosses mais au prix de la disparition de l'Empereur Guldamion et de ses principaux conseillers, du seul dragon connu de mémoire d'homme, ainsi que des milliers d'hommes et de femmes en provenance de toutes les ethnies. Pendant près de 30 ans, les peuples se sont reconstruits sans plus jamais entendre parler des rit'chises. "Retrouvailles", le Tome 1 du Cycle des Grandes Âmes, commence 27 ans après cette bataille.

Les Grandes Terres,
monastères fonthèles,
d'au de Pirellis, de la
derida, du gonat de
, attaque du gonat
la Robia.

-4065
des Fosses

ans les royaumes
Regalill, destruction
releenit, attaque de
s, destruction des terres
ah de Mignaturd.

Bataille
de
KourshÏn

Arthur Friboulet - Monde fantastique d'Hethële - www.hethele.com - Tous droits réservés

Le roi dallamarien
Aegnor de Bellaon
échange la
cité-mère
de Kvendras
contre 500 000
esclaves powys

4087



4091

Une armée
de rit'chises
attaque le clan
des Mac Llean



4 0 9 2

Tome 4
"L'Ordre des Primes"

VOUS VOULEZ DÉCOUVRIR LES
PEUPLES ? VOUS VOULEZ SAVOIR CE
QU'IL VA SE PASSER ?

Commencez la lecture de
“Retrouvailles”,
le Tome 1 du
Cycle des Grandes Âmes.



Acheter Retrouvailles
- le Tome 1 du cycle des Grandes Âmes -

www.hethele.com

